



OGGETTO: CONCORSO "PROGRAMMA LE REGOLE" - PROMOZIONE DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE

LA CLASSE 5 A IPAF DELL'IS "TERESA CONFALONIERI" PARTECIPA AL CONCORSO IN OGGETTO ATTRAVERSO IL PROGETTO CHE HA COME TEMA:

L'AMICIZIA: LE REGOLE PER L'USO CONSAPEVOLE DELLE TECNOLOGIE DIGITALI DURANTE UN VIAGGIO IN AUTO TRA AMICI.

L'IDEA È QUELLA DI SENSIBILIZZARE I NEOPATENTATI ALL'USO CONSAPEVOLE DEGLI SMARTPHONE E DI QUALUNQUE ALTRO OGGETTO DISTRAENTE DURANTE UN VIAGGIO IN AUTO.

SINTETICA DESCRIZIONE DELLA SITUAZIONE CHE VIENE GESTITA

A TAL FINE SI È IDEATO UN GIOCO CHE PREVEDE LA PRESENZA IN UNA AUTO DI 4 PERSONAGGI CON UN CELLULARE CHE VIENE PASSATO TRA I VARI PERSONAGGI, QUANDO È IN POSSESSO DEL GUIDATORE L'AUTO NON RISPONDE IN MODO CORRETTO ALLE INDICAZIONE DEL GUIDATORE, OVVERO DEI COMANDI FRECCIA DIGITATI DAL GIOCATORE SULLA TASTIERA DEL PC. L'OBIETTIVO DEL GIOCO È COMPLETARE IL PERCORSO SENZA URTARE GLI OSTACOLI. SI METTERÀ IN MOSTRA L'EVIDENTE DIFFICOLTÀ DI GUIDARE L'AUTO QUANDO IL CELLULARE È SCORRETTAMENTE FORNITO AL GUIDATORE.

ALGORITMI ESEGUIBILI

4 PERSONAGGI CASUALI IN UNA AUTO LUNGO UN PERCORSO

AD OGNI PERSONAGGIO TRAMITE UN CICLO VIENE ASSOCIATA L'IMMAGINE DI UNO SMARTPHONE

I COMANDI FRECCIA DELLA TASTIERA GESTISCONO IL MOVIMENTO DELL'AUTO

QUANDO LO SMARTPHONE È ASSOCIATO AL GUIDATORE I COMANDI FRECCIA RISPONDONO IN MODO INVERTITO

OGNI VOLTA CHE L'AUTO URTA IL CICLO INIZIA DALLA PARTENZA RIPOSIZIONANDO L'AUTO NEL PUNTO INIZIALE

AD OGNI NUOVO INIZIO A CAUSA DI UN URTO VI È UN PERSONAGGIO IN MENO

SE È PRESENTE SOLO IL GUIDATORE IL GIOCO TERMINA CON UNA SCONFITTA E SI AVVIA IL VIDEO https://www.youtube.com/watch?list=PLWHWCsWOeymnanQz97erLsf9NkTE50wV&time_continue=12&v=EnbdkmtV1n8

RELATIVO ALLA CAMPAGNA DI SICUREZZA STRADALE “SE NON RISPONDI NON MUORE NESSUNO. QUANDO GUIDI #GUIDAEBASTA” PROMOSSA DA ANAS IN COLLABORAZIONE CON POLIZIA DI STATO TRA LA PRIMAVERA E L’ESTATE 2016, PER SENSIBILIZZARE GLI AUTOMOBILISTI SUI PERICOLI CHE SI CORRONO QUANDO CI SI DISTRAE AL VOLANTE.

È PRESENTE UN CONTATORE DI TEMPO CHE CONTA I SECONDI PER COMPLETARE IL PERCORSO IL RISULTATO FINALE, IN CASO DI VITTORIA, È DATO DAL PRODOTTO DI 60000 PER L’INVERSO DEI SECONDI IMPIEGATI

L’OBIETTIVO DEL GIOCO È RAGGIUNGERE IL TRAGUARDO DEL PERCORSO SENZA URTARE

LA DIFFICOLTÀ È DATA DAI COMANI CHE RISPONDONO IN MODO INVERTITO QUANDO LO SMARTPHONE È SCORRETTAMENTE IN POSSESSO DEL GUIDATORE

Quando guidi #GUIDAeBASTA

Una campagna promossa da ANAS in collaborazione con Polizia di Stato

Media partner

SE NON RISPONDI
NON MUORE
NESSUNO
QUANDO GUIDI
#GUIDAeBASTA

guidaebasta.it | Scarica l'app ufficiale

f t i GUIDA BASTA

Download on the App Store | GET IT ON Google Play

La Pina - Radio DeeJay

The advertisement features a woman with blonde hair and tattoos, sitting in a car and holding a smartphone. She is wearing a black top and has a seatbelt on. The background is yellow. The text is in black and red. The woman is pointing her index finger up. The smartphone has a radiation symbol on the back. The logos for ANAS, Polizia di Stato, and Radio DeeJay are visible. The text 'SE NON RISPONDI NON MUORE NESSUNO' is in large, bold letters. Below it, 'QUANDO GUIDI #GUIDAeBASTA' is in a red box. At the bottom, there are logos for the App Store and Google Play, and the website 'guidaebasta.it'.